1. Kreirajte funkciju koja vraća broj ponavljanja elemenata u nizu. Ova funkcija vraca objekt, gdje su ključevi jedinstveni elementi, a vrijednosti su broj ponavljanja svakog elements.   
   PRIMJERI:  
     
   getFrequencies(["A", "B", "A", "A", "A"]) ➞ { A: 4, B: 1 }

getFrequencies([1, 2, 3, 3, 2]) ➞ { "1": 1, "2": 2, "3": 2 }

getFrequencies([true, false, true, false, false]) ➞ { true: 2, false: 3 }

getFrequencies([]) ➞ {}

1. Kreirajte funkciju koja uzima imgur link (kao string) i izdvaja jedinstveni id i tip. Vratite objekat koji sadrži jedinstveni id i string koji ukazuje na vrstu linka.

Link moze upućivati na:

* Album (npr. http://imgur.com/a/cjh4E)
* Galerija (npr. http://imgur.com/gallery/59npG)
* Slika (npr. http://imgur.com/OzZUNMM)
* Slika (direktan link) (npr. <http://i.imgur.com/altd8Ld.png>)

PRIMJERI:

imgurUrlParser("http://imgur.com/a/cjh4E") ➞ { id: "cjh4E", type: "album" }

imgurUrlParser("http://imgur.com/gallery/59npG") ➞ { id: "59npG", type: "gallery" }

imgurUrlParser("http://i.imgur.com/altd8Ld.png") ➞ { id: "altd8Ld", type: "image" }

1. Kreirajte funkciju koja broji imena u nizu i određuje jednakost. Imena su ubacena u string i pomiješani sa posebnim simbolima i znakovima. Imena koja se traze su proslijednjena sa simbolom ampersanda(&) kao drugi parametar funkcije. Pogledajte sljedeće primjere za više detalja.  
   PRIMJERI:  
     
   equalCount("Peter!@#$Paul&\*#Peter!--@|#$Paul#$Peter@|Paul$%^^Peter++Paul%$%^Peter++Paul#$#$#Peter@|Paul", "Peter&Paul")

➞ {"Peter":6, "Paul": 6, "equality": true}

equalCount("Elliot!@#$Sam!--@|#$Elliot@|Sam++Elliot$%^Elliot@|Sam!@#Elliot!@#$Sam!--@|#$Elliot", "Sam&Elliot")

➞ {"Sam": 4, "Elliot": 6, "equality": false, "difference": 2}

// "difference" key is added to the object if count is not equal.

equalCount("Tim!@#$Kit&&\*#Tim!--@|#$Kit#$%Tim@|Kit$%^^Tim++Kit%$%^Tim++Kit#$#$#Tim@|Kit", "Ken&Tom")

➞ {"Ken": 0, "Tom": 0, "equality": true}

1. Kreirajte funkciju koja identificira prvi karakter koji se ponavlja u proslijedjenom stringu. Vraća karakter koji se ponavlja sa indeksom gde se prvi put pojavio i sledećim indeksom gde se ponovo pojavljuje – kao objekat; ili kao prazan objekt ako je proslijeđeni argument ili null, undefined, prazan niz ili ne postoji karakter koji se ponavlja.  
   PRIMJERI:  
     
   recurIndex("DXTDXTXDTXD") ➞ {"D": [0, 3]}Ï

recurIndex("YXZXYTUVXWV") ➞ {"X": [1, 3]}

recurIndex("YZTTZMNERXE") ➞ {"T": [2, 3]}

recurIndex("AREDCBSDERD") ➞ {"D": [3, 7]}

recurIndex("") ➞ {}

recurIndex(null) ➞ {}

1. Napišite funkciju koja invertuje ključeve i vrijednosti objekta.  
   PRIMJERI:  
     
   invert({ "z": "q", "w": "f" }) ➞ { "q": "z", "f": "w" }

invert({ "a": 1, "b": 2, "c": 3 }) ➞ { 1: "a", 2: "b", 3: "c" }

invert({ "zebra": "koala", "horse": "camel" }) ➞ { "koala": "zebra", "camel": "horse" }